



Règlement du tournoi de sixte du 10 et 11 Juin 2017 – Tournoi Newsouest

Le QKFC organise la 1^{ère} édition de son tournoi de sixte NewsOuest le samedi 10 et dimanche 11 juin 2017. Début du tournoi à 18h00 le samedi 10 et fin le dimanche 11 à l'issue des finales vers 18h00. Les rencontres auront sur terrain herbe. Tournoi limité à 48 équipes.

Article 1

L'inscription s'effectue de la manière suivante soit :

- par téléphone auprès de M. Gilbert Macrez au 06.98.97.29.29 ou M. Gilbert Férec au 06.80.67.86.14 + envoi des droits de participation.
- par bulletin d'inscription à télécharger sur le site du QKFC (www.quimperkerfeunteunfc.org), à retourner avant le samedi 3 juin à : QKFC - Tournoi NewsOuest - 31, rue Léon Jouhaux 29000 Quimper + envoi des droits de participation
- par email : contact@quimperkerfeunteunfc.org + envoi des droits de participation

Les droits de participation sont fixés à 60 € par équipe. Droits dégressifs si plusieurs équipes issues du même club (50€ pour la deuxième équipe, 40 € pour la troisième..., à partir de la sixième équipe l'inscription est gratuite). Réduction sur présentation d'un justificatif. La validation des inscriptions s'effectue à la réception de droits de participation qui devront parvenir au club au plus tard le mardi 6 juin 2017 dernier délai.

Toute équipe forfait après leur inscription ne sera pas remboursée.

Article 2

Le tournoi est ouvert aux licenciés FFF ou Praticant Foot Corpo. Chaque joueur d'une même équipe devra porter un maillot identique, ceci afin d'éviter une multitude de tenues différentes sur le terrain. Les matchs se dérouleront sur des terrains en herbe, en demi terrain de type foot à 8.

Tout transfert de joueur d'une équipe à une autre est interdit. L'équipe fautive sera disqualifiée d'office. Seul les gardiens sont autorisés à officier dans plusieurs équipes et uniquement en tant que gardien.

Article 3

Les équipes devront être présentes une heure avant le 1^{er} match et devront se présenter à la table de marque dès leurs arrivées, pour retirer leur tableau de poule et horaire de match et communiquer la fiche d'inscription si celle-ci n'était pas complète lors de l'inscription.

Article 4

Les équipes sont composées de :

1. 1 gardien de but
2. 5 joueurs de champ
3. 2 remplaçants

Seuls les joueurs figurant sur la liste jointe aux organisateurs pourront prendre part au tournoi. Le remplacement d'un joueur pourra se faire à tout moment du match.

Article 5

A l'appel de leur nom, les équipes doivent se tenir prêtes à la chambre d'appel jouxtant le terrain sur lequel elles doivent jouer. Dès la fin des rencontres précédentes, elles doivent se positionner sur le terrain.

Article 6

Les rencontres sont dirigées par des arbitres bénévoles. La table de marque donne le coup d'envoi, signal la fin du temps réglementaire mais laisse l'arbitre à sa propre appréciation pour le coup de sifflet final suivant les arrêts de jeu.

Article 7

Tout joueur sanctionné d'un carton jaune sera exclu de la rencontre durant 2 minutes.

Tout joueur sanctionné d'un carton rouge (faute violente, coup à l'adversaire ou sur l'arbitre...) ne pourra participer à la suite du tournoi. Toutefois, en cas de faute grave contraire à l'esprit de cette journée, l'équipe à laquelle appartient le joueur fautif pourra être exclue du tournoi.

En cas de fraude ou de bagarre d'une équipe, celle-ci sera exclue du tournoi.

Le comité d'organisation se réserve tout droit de décision en cas de litige.

Article 8

Les règles du jeu sont celles du football à 11, sauf :

- Suppression du hors-jeu.
- Une ligne, située à 13 mètres de la ligne de but délimite la zone dans laquelle le gardien peut saisir le ballon à la main.
- Toute faute grave, laissée à l'appréciation de l'arbitre, dans cette surface des 13 mètres sera sanctionnée par un penalty.
- Le gardien doit dégager à la main, sauf après une sortie de but (ballon au sol).
- Tous les coups francs seront directs. Aucun coup franc contre le camp défendant ne pourra être donné à l'intérieur de la surface des 13 mètres, dans ce cas, le ballon sera placé sur la ligne des 13 mètres et à l'endroit le plus proche de la faute.
- Sur coup franc, tout joueur adverse devra se trouver à 6 mètres au moins du ballon.
- Sur remise en jeu consécutive à une sortie de but, tout joueur adverse devra se trouver en dehors de la zone des 13 mètres.
- Remise en jeu et touche au pied.
- Les équipes participeront à un tirage au sort avec l'arbitre pour définir le côté du terrain où elles joueront le match (changement à la pause pour les finales).
- Les règles de football concernant la passe au gardien sont appliquées.

Article 9

1^{ère} partie du tournoi : Les équipes sont réparties aléatoirement en groupes de 6 ou 4 (selon le nombre d'équipes inscrites).. Chaque équipe rencontre les autres équipes de son groupe sous forme de championnat. Le classement s'effectue comme suit : 4 points par match gagné, 2 points par match nul, 1 point par match perdu, 0 point en cas de forfait.

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées comme suit :

1. la meilleure différence de buts
2. la meilleure attaque

3. la meilleur défense
4. du plus grand nombre de match gagné.

En cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir. Les 2 premiers de chaque groupe sont qualifiés pour le tournoi principal et les 2 suivants pour le tournoi consolante. En cas de groupe à 6, les deux dernières équipes sont éliminées du tournoi.

2^{ème} partie du tournoi : En fonction du nombre d'équipes inscrites, cette phase peut se dérouler soit :

- Sous forme d'élimination directe.
- Sous forme de groupe de 3 ou 4, puis sous forme d'élimination directe pour les phases finales avec les 2 premières équipes de chaque groupe.

L'ensemble des poules et confrontations directes seront définis en mode aléatoire (type tirage au sort). Pour les éliminations directes, en cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

Article 10

Les matchs se joueront en 1 x 10 minutes ou 1 X 8 minutes selon le nombre d'équipe inscrites. Les 2 matchs de classements et les 2 finales se déroule en 2 x 10 minutes.

Article 11

Les arbitres désigneront une équipe pour son esprit sportif qui sera récompensée par un trophée.

Article 12

Les lots et coupes sont à retirer à la table de marque, dès l'élimination de votre équipe à partir des éliminations directes.

La remise des trophées pour les demi-finalistes et les troisièmes se feront sur à l'issue de la finale. Les lots seront répartis entre les 8 premières équipes, plus celle désignée comme fair-play.

Article 13

Prenez garde à l'équipement de votre équipe et aux affaires personnelles de vos joueurs. Le club décline toutes responsabilités en cas de vol, incidents ou d'accidents au cours de ce tournoi. Chaque représentant d'équipe est responsable de la bonne tenue et du respect et de la discipline de sa délégation en toute circonstance.

La restauration et buvette seront assurées sur place derrière les tribunes principales de Penvillers. Le Club QKFC décline toutes responsabilités en ce qui concerne les accidents corporels, matériels ainsi que les risques de vol, dégradations, ... pouvant survenir aux joueurs du fait de leur participation au tournoi.

Article 14

La date limite d'inscription est fixée au samedi 3 juin 2017. Validation de la participation dès réception de droits d'inscription qui devront parvenir au club, par chèque, au plus tard le mardi 6 juin 2017 dernier délai. Cas particulier : s'adresser au comité d'organisation

Article 15

Le comité d'organisation se réserve le droit de modifier le règlement selon la situation et le nombre d'équipe inscrite ou d'annuler le tournoi en cas de force majeure. Toute réclamation devra être portée à la connaissance du club, pendant le tournoi, à la table de marque ou à l'issue tournoi dans les 48h après la fin du tournoi et par courrier ou courriel à contact@quimperkerfeunteunfc.org